



Les types de champs dans Alteryx

« Cheat Sheet »

Types de classes

Boolean / Booléen : un champ avec deux valeurs (Vrai / Faux - Oui / Non)
Integer / Entier : un champ avec un nombre entier
String / Texte : un champ avec des caractères textuels
Numeric / Numérique : un champ avec des valeurs numériques
Blob : un champ avec une image ou un fichier son

Champs numériques

Bool (booléen) : un champ avec deux valeurs vrai ou faux.

Byte (Numérique) : un champ avec des nombres entiers compris entre 0 et 255.

Int16 (Numérique) : entre -32 768 et +32 767.

Int32 (Numérique) : entre -2 147 483 648 et +2 147 483 647.

Int64 (Numérique) : entre -9 223 372 036 854 775 808 et +9 223 372 036 854 775 807.

Fixed Decimal (Numérique) : Un champ avec une largeur spécifique incluant un nombre de décimales défini préalablement.

Float (Numérique) : Un champ ayant jusqu'à 7 chiffres de précision compris entre $-3,4^{38}$ et $+1,7^{308}$.

Double (Numérique) : Un champ ayant jusqu'à 15 chiffres de précision compris entre $-1,7^{308}$ et $+1,7^{308}$.

Champs textuels

String (texte) : un champ textuel pouvant accueillir 8 192 caractères.

Wstring (texte) : un champ textuel pouvant avoir 8 192 caractères au maximum et n'acceptant que les caractères Unicode.

V_String (texte) : un champ qui a une longueur qui s'adapte en fonction des caractères présents dans celui-ci. Accepte uniquement les caractères Unicode.

V_W_String (texte) : un champ qui a une longueur qui s'adapte en fonction des caractères présents dans celui-ci.

Date (texte) : un champ suivant le format « yyyy-mm-dd » soit année (2014), mois (01), jour (10).

DateTime (texte) : un champ suivant le format « yyyy-mm-dd hh:mm:ss » soit année (2014), mois (01), jour (10), 15 (heure):30 (minutes):16 (secondes).

Time (texte) : un champ avec le format suivant hh:mm:ss, avec une précision sur les centièmes perdue.

Champs BLOB

Blob (Blob) : un champ avec des images ou des fichiers sons.

Spatial Object (Blob) : un champ géographique avec des données ponctuelles, linéaires ou polygonales (point, poly-lignes, polygones).